



新旧対照表

第 8 次 改 訂 版	根拠条文等・考え方	改 訂 案	根拠条文等・考え方
<p>ていること。</p> <p>(6)～(7) (略)</p> <p>(8) 次のアからエの全ての基準に適合する多段式の自走式自動車車庫。ただし、一層二段、二層三段及び三層四段の自走式自動車車庫については、次のアからエの基準にかかわらず、それぞれ「一層二段の自走式自動車車庫に係る消防用設備等の設置について」(平成3年5月7日付消防予第84号)、「二層三段の自走式自動車車庫に係る消防用設備等の設置について」(平成6年6月16日付消防予第154号)、「三層四段の自走式自動車車庫に係る消防用設備等の設置について」(平成12年1月7日付消防予第3号)の例によることができる。</p> <p>ア 建基法第68条の26に基づき、建基令第108条の3第1項第2号及び第4項に規定する国土交通大臣の認定を受けていること。</p> <p>イ～エ (略)</p> <p>9～14 (略)</p> <p><b>II 低発泡</b></p> <p>1～3 (略)</p> <p>4 飛行機又は回転翼航空機の格納庫に設ける固定式泡消火設備</p> <p>(1)～(3) (略)</p> <p>(4) 配管構造は、I 3によるほか、次によること。</p> <p>ア～イ (略)</p> <p>ウ 混合方式は、プレッシャープロポーション方式とすること。ただし、小規模の防火対象物で 2(4)イ(7)及び(イ)に該当する場合は、乾式の単配管(ポンププロポーション方式)とすることができる。◆</p> <p>(5) 起動装置</p> <p>2(5)ア及びイ(7)を準用するほか、手動起動装置の操作部は、放射区域ごとに受信機の設置場所及び放射区域の直近で操作に便利な場所に集結してそれぞれ1個設けること。◆</p> <p>5 飛行機又は回転翼航空機の格納庫に設ける移動式泡消火設備</p> <p>(1)～(2) (略)</p> <p>(3) 配管等</p> <p>3(2)を準用する。★</p> <p>(4) 放射用器具</p> <p>3(3)を準用する。★</p> <p>(5) 泡放射用器具格納箱</p> <p>3(4)を準用する。◆</p> <p>(6) (略)</p> <p>(以下、省略)</p>		<p>ていること。</p> <p>(6)～(7) (現行に同じ)</p> <p>(8) 次のアからエの全ての基準に適合する多段式の自走式自動車車庫。ただし、一層二段、二層三段及び三層四段の自走式自動車車庫については、次のアからエの基準にかかわらず、それぞれ「一層二段の自走式自動車車庫に係る消防用設備等の設置について」(平成3年5月7日付消防予第84号)、「二層三段の自走式自動車車庫に係る消防用設備等の設置について」(平成6年6月16日付消防予第154号)、「三層四段の自走式自動車車庫に係る消防用設備等の設置について」(平成12年1月7日付消防予第3号)の例によることができる。</p> <p>ア 建基法第68条の25に基づき、建基令第108条の3第1項第2号及び第4項に規定する国土交通大臣の認定を受けていること。</p> <p>イ～エ (現行に同じ。)</p> <p>9～14 (現行に同じ。)</p> <p><b>II 低発泡</b></p> <p>1～3 (現行に同じ。)</p> <p>4 飛行機又は回転翼航空機の格納庫に設ける固定式泡消火設備</p> <p>(1)～(3) (現行に同じ。)</p> <p>(4) 配管構造は、I 3によるほか、次によること。</p> <p>ア～イ (現行に同じ。)</p> <p>ウ 混合方式は、プレッシャープロポーション方式とすること。ただし、小規模の防火対象物で II 2(4)イ(7)及び(イ)に該当する場合は、乾式の単配管(ポンププロポーション方式)とすることができる。◆</p> <p>(5) 起動装置</p> <p>II 2(5)ア及びイ(7)を準用するほか、手動起動装置の操作部は、放射区域ごとに受信機の設置場所及び放射区域の直近で操作に便利な場所に集結してそれぞれ1個設けること。◆</p> <p>5 飛行機又は回転翼航空機の格納庫に設ける移動式泡消火設備</p> <p>(1)～(2) (現行に同じ。)</p> <p>(3) 配管等</p> <p>II 3(2)を準用する。★</p> <p>(4) 放射用器具</p> <p>II 3(3)を準用する。★</p> <p>(5) 泡放射用器具格納箱</p> <p>II 3(4)を準用する。◆</p> <p>(6) (現行に同じ。)</p> <p>(以下、省略)</p>	<p>H27 法律第54号 (建築基準法の一部を改正する法律) により、該当部分が 26→25 に改正。</p>